Aufgaben:

1. Erstellen Sie ein Konsolenprogramm mit dem Klassennamen Zeichentest. Dieses Programm fordert den Benutzer auf ein Zeichen einzugeben.
   1. Geben Sie das Benutzerzeichen wieder aus.
   2. Addieren Sie den Wert 5 auf die Variable und geben Sie das Zeichen aus.

Variablenname = (char)(Variablenname + 5);

//Beschreiben Sie als Kommentar das Verhalten

//ersetzen Sie Variablenname durch ihre Variable

1. Erstellen Sie ein Konsolenprogramm mit dem Klassennamen Division. Dieses Programm fordert den Benutzer auf zwei Zahlen einzugeben. Anschließend Dividieren Sie die beiden Zahlen voneinander. Geben Sie das Ergebnis der Berechnung aus.
   1. Verwenden Sie zuerst nur **int** als Datentyp. Beschreiben Sie den auftretenden Fehler.
   2. Verwenden Sie einen geeigneten Datentyp.
2. Erstellen Sie ein Konsolenprogramm mit dem Klassennamen GeometrischeForm. Für Kreise und Kugeln sollen folgende Größen berechnet werden:

* Die Kreisfläche (A = r² \* π)
* Die Oberfläche einer Kugel (O = 4 \* r² \* π)
* Das Volumen einer Kugel (V = 4/3 \* r³ \* π)

Die Größen sollen am Ende des Programms ausgegeben werden. Erstellen und verwenden Sie dazu die Variablen mit Namen A, O und V. Ihre Ausgabe soll bei Eingabe eines Radius von 5,4 genau wie die folgenden Zeilen aussehen.

Bitte geben Sie den Radius an: 5.4

--Berechnung--

Kreisfläche: 91.6088

Oberfläche.: 366.4354

Volumen....: 659.5837